

Настольная игра

Гонка улиток

Автор игры:
Феликс Бекеманн

Иллюстратор:
Гедиминас Акедайтис



Внимание-внимание! Невероятно захватывающая гонка разворачивается прямо на овощной грядке. На грядке полно сочных овощей, манящих улиток. Улитки из всех сил стараются прийти к финишу... последними.

Последняя улитка, оставшаяся на грядке, выигрывает это необычное соревнование!

Для 2–4 игроков от 4 лет
Продолжительность игры: 15 мин.

Компоненты:

- Объёмное игровое поле, состоящее из 4 частей
- 4 улитки
- 50 карт
- Правила игры

ПРАВИЛА ИГРЫ

Подготовка к игре

Соедините все 4 части игрового поля так, чтобы получилась одна длинная грядка. Каждый игрок берёт себе улитку и ставит её перед началом грядки.

Тщательно перемешайте карты и поместите колоду рубашкой вверх в центр стола. Каждый игрок берёт в руку **две карты** из колоды, никому их не показывая.



Цель игры

Задача игроков — остаться последней улиткой на грядке!

Ход игры

Самый юный игрок начинает игру. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход игрок выкладывает одну из своих карт на стол лицом вверх. На карте указано действие, которое выполняет улитка игрока или улитка соперника.

Значение карт:



Карта овоща: Передвиньте свою улитку на следующую свободную клетку с таким же овощем, как на карте. Если ваш путь преграждает улитка соперника, просто перепрыгните через клетку с ней.



Спящая улитка: Ваша улитка отдыхает, и вы пропускаете этот ход.



Карта с номером без стрелки: Передвиньте свою улитку на столько клеток, сколько указано на карте. Если ваш путь преграждают улитки соперников, ваша улитка толкает их вперёд на нужное количество клеток.



Карта с номером и со стрелкой: Передвиньте самую медленную улитку (последнюю на грядке) на столько клеток, сколько указано на карте. Если ваш путь преграждают улитки соперников, ваша улитка толкает их вперёд на нужное количество клеток.

Примечание: если первый игрок начинает игру, выложив карту с номером и со стрелкой, он может передвинуть любую улитку на свой выбор.

Вы всегда должны следовать указаниям карт, даже если они не в вашу пользу.

Нет пути назад: улитки могут двигаться только в одном направлении — от старта к финишу.



На одной клетке может одновременно находиться только **одна улитка**.



Если свободных клеток с нужным овощем перед вами нет или ваша улитка оказывается вытолкнутой за пределы грядки, вы **выбываете из игры**.



В конце своего хода **возьмите карту из колоды**, чтобы у вас в руке снова оказалось **две карты**. Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Если в колоде не осталось карт, перемешайте сыгранные карты, сформируйте новую колоду и продолжите игру.

Вариант игры для детей от 6 лет

Каждый игрок начинает игру с **3 картами вместо 2**. Все остальные правила остаются без изменений.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

LOGIS

